

Neste Esencial imos considerar S unha superficie regular e $\mathbf{x} : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$ unha parametrización nun punto $p \in \mathbf{x}(U)$, tal que cada $(u, v) \rightsquigarrow \mathbf{x}(u, v)$. Pola definición de parametrización, \mathbf{x} é un difeomorfismo de U en $\mathbf{x}(U)$, polo que «CALQUERA COUSA (p)» quere dicir «CALQUERA COUSA (u, v)» onde $(u, v) \in U$ é o único par que verifica $\mathbf{x}(u, v) = p$.

Tamén denotaremos con $\alpha : I \rightarrow \mathbf{x}(U) \subset S$ unha curva parametrizada por t que pasa por p para $t = 0$, e con $\vec{\nu}$, o vector tanxente en p , é dicir, $\alpha(0) = p$ e $\alpha'(0) = \vec{\nu}$. Como \mathbf{x} é un difeomorfismo, toda curva na veciñanza $\mathbf{x}(U)$ da superficie ten que ser imaxe dunha curva en U . É dicir, como $\alpha(t) \in \mathbf{x}(U)$, $\forall t \in I$, consideraremos a curva $t \in I \rightsquigarrow (u(t), v(t)) \in U \subset \mathbb{R}^2$ en U , que verifica que $\alpha(t) = \mathbf{x}(u(t), v(t))$.

Base do plano tanxente a S en p :

$$\vec{\mathbf{x}}_1(p) = \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial u}(u(0), v(0))$$

$$\vec{\mathbf{x}}_2(p) = \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial v}(u(0), v(0))$$

Vector normal unitario a S en p :

$$\vec{\mathbf{x}}_3(p) = \frac{\vec{\mathbf{x}}_1(p) \times \vec{\mathbf{x}}_2(p)}{\|\vec{\mathbf{x}}_1(p) \times \vec{\mathbf{x}}_2(p)\|}$$

Notación alternativa

$$\vec{\mathbf{x}}_u(p) = \vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_v(p) = \vec{\mathbf{x}}_2(p) \text{ e } \vec{N}(p) = \vec{\mathbf{x}}_3(p)$$

Compoñentes dun vector $\vec{\nu} \in T_p S$ con respecto da base $\{\vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p)\}$

$$\begin{aligned} \vec{\nu} = \alpha'(0) & \underset{\text{regra da cadea}}{=} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial u}(u(0), v(0)) \frac{du}{dt}(0) + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial v}(u(0), v(0)) \frac{dv}{dt}(0) \\ & = \vec{\mathbf{x}}_1(p) \frac{du}{dt}(0) + \vec{\mathbf{x}}_2(p) \frac{dv}{dt}(0) \end{aligned}$$

Cando restrinximos o produto escalar $\langle -, - \rangle$ (usual de \mathbb{R}^3) a $T_p(S)$, o que estamos a facer, dende un punto de vista alxébrico, é considerar unha forma bilinear aplicada a vectores do espazo vectorial de dimensión 2, $T_p(S)$.

A forma bilinear $\mathbb{I}_p(\vec{\nu}, \vec{w}) = \langle \vec{\nu}, \vec{w} \rangle$, $\vec{\nu}, \vec{w} \in T_p(S)$ é a **Primeira forma fundamental de S en p** .

Se expresamos o produto escalar $\langle -, - \rangle$ con respecto aos vectores da base, $\{\vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p)\}$, obtemos os coeficientes da Primeira forma fundamental de S en p :

$$\langle \vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_1(p) \rangle = g_{11}(p)$$

$$\langle \vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p) \rangle = g_{12}(p)$$

$$\langle \vec{\mathbf{x}}_2(p), \vec{\mathbf{x}}_1(p) \rangle = g_{21}(p)$$

$$\langle \vec{\mathbf{x}}_2(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p) \rangle = g_{22}(p)$$

Como $\langle -, - \rangle$ é simétrico, $g_{21}(p) = g_{12}(p)$:

$$\mathbb{I}_p = \begin{pmatrix} g_{11}(p) & g_{12}(p) \\ g_{12}(p) & g_{22}(p) \end{pmatrix}$$

Notación alternativa

$$g_{11}(p) = E(p), g_{12}(p) = g_{21}(p) = F(p) \text{ e } g_{22}(p) = G(p)$$

A fin de indagar como se curvan as superficies no espazo, usaremos a **aplicación de Gauss**, que é aquela que a cada punto da superficie, $p = \mathbf{x}(u, v) \in \mathbf{x}(U)$, lle fai corresponder o punto na esfera determinado polo vector *unitario* $\vec{\mathbf{x}}_3(p) \in S^2(1)$.

A **aplicación de Gauss** é diferenciable e ademais a súa diferencial, $(d\mathbf{x}_3)_p$, pensada como aplicación linear do plano tanxente $T_p(S)$ en si mesmo (non é difícil ver que $T_p(S) = T_{\mathbf{x}_3(p)}S^2(1)$), resulta ser *autoadxunta* con respecto ao produto escalar de \mathbb{R}^3 . Isto quere dicir que se $\vec{\mathbf{v}}$ e $\vec{\mathbf{w}}$ son vectores de $T_p(S)$, podémolos intercambiar coa diferencial no produto escalar ou, de forma máis precisa,

$$\langle (d\mathbf{x}_3)_p(\vec{\mathbf{v}}), \vec{\mathbf{w}} \rangle = \langle \vec{\mathbf{v}}, (d\mathbf{x}_3)_p(\vec{\mathbf{w}}) \rangle$$

Á aplicación linear $-(d\mathbf{x}_3)_p$, dásele o nome de **operador forma** (nome bastante apropiado... agás o signo!) ou **endomorfismo de Weingarten** e, polo feito de ser autoadxunto, a súa matriz asociada con respecto dunha base ortogonal é *simétrica*, co que podemos garantir que se pode diagonalizar.

A base de $T_p(S)$ formada polos autovectores desta matriz, $\{\vec{\mathbf{v}}_1(p), \vec{\mathbf{v}}_2(p)\}$, resulta ser ortogonal se os autovalores son distintos (polo que podemos escollela ortonormal), e aos autovalores asociados, $\chi_1(p)$ e $\chi_2(p)$, ímolos chamar *curvaturas principais* en p . Dende un punto de vista alxébrico, $\chi_1(p)$ e $\chi_2(p)$ son o máximo e o mínimo da forma cuadrática $\vec{\mathbf{v}} \rightsquigarrow \langle -(d\mathbf{x}_3)_p(\vec{\mathbf{v}}), \vec{\mathbf{v}} \rangle$ cando actúan sobre vectores tanxentes unitarios.

Xa podemos dar unha medida de como se curva S en p utilizando dúas cantidades:

1. Curvatura de Gauss $K(p) = \det(-(d\mathbf{x}_3)_p) = \chi_1(p) \cdot \chi_2(p)$

2. Curvatura media $H(p) = \frac{1}{2} \text{traza}(-(d\mathbf{x}_3)_p) = \frac{1}{2}(\chi_1(p) + \chi_2(p))$

Aproveitando que o operador forma é autoadxunto, podemos definir unha forma bilinear simétrica que actúe sobre vectores do plano tanxente

$$\mathbb{I}\mathbb{I}\mathbb{I}_p(\vec{\mathbf{v}}, \vec{\mathbf{w}}) = \langle -(d\mathbf{x}_3)_p(\vec{\mathbf{v}}), \vec{\mathbf{w}} \rangle,$$

que se denomina **Segunda forma fundamental de S en p** .

A matriz asociada á Segunda forma fundamental de S en p con respecto da base $\{\vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p)\}$ (coeficientes da Segunda forma fundamental de S en p) é:

$$L_{11}(p) = \mathbb{I}\mathbb{I}\mathbb{I}_p(\vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_1(p))$$

$$L_{12}(p) = \mathbb{I}\mathbb{I}\mathbb{I}_p(\vec{\mathbf{x}}_1(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p))$$

$$L_{21}(p) = \mathbb{I}\mathbb{I}\mathbb{I}_p(\vec{\mathbf{x}}_2(p), \vec{\mathbf{x}}_1(p))$$

$$L_{22}(p) = \mathbb{I}\mathbb{I}\mathbb{I}_p(\vec{\mathbf{x}}_2(p), \vec{\mathbf{x}}_2(p))$$

Como $\langle -, - \rangle$ é simétrico e o operador forma autoadxunto $L_{21}(p) = L_{12}(p)$:

$$\mathbb{I}\mathbb{I}\mathbb{I}_p = \begin{pmatrix} L_{11}(p) & L_{12}(p) \\ L_{12}(p) & L_{22}(p) \end{pmatrix}$$

$$K(p) = \frac{L_{11}(p)L_{22}(p) - L_{12}^2(p)}{g_{11}(p)g_{22}(p) - g_{12}^2(p)}$$

$$H(p) = \frac{1}{2} \frac{L_{11}(p)g_{22}(p) + L_{22}(p)g_{11}(p) - 2L_{12}(p)g_{12}(p)}{g_{11}(p)g_{22}(p) - g_{12}^2(p)}$$

Expresión local da diferencial da aplicación de Gauss

$$\vec{d\mathbf{x}}_3(p) = - \begin{pmatrix} g_{11}(p) & g_{12}(p) \\ g_{12}(p) & g_{22}(p) \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} L_{11}(p) & L_{12}(p) \\ L_{12}(p) & L_{22}(p) \end{pmatrix}$$

Notación alternativa

$$L_{11}(p) = e(p), L_{12}(p) = L_{21}(p) = f(p) \text{ e } L_{22}(p) = g(p)$$

Se consideramos agora unha curva α na superficie, parametrizada polo parámetro lonxitude de arco s , esta forma bilinear permítenos dar unha interpretación do seu vector aceleración nun punto calquera $p = \alpha(0)$, $\vec{\alpha}''(0)$. Como o vector aceleración é un vector de \mathbb{R}^3 , podemos expresalo como combinación linear da base $\{\vec{x}_1(p), \vec{x}_2(p), \vec{x}_3(p)\}$; é máis, podemos descompoñer $\vec{\alpha}''(0)$ na súa compoñente tanxencial no $T_p(S)$, $(\vec{\alpha}''(0))^T$, e na compoñente normal, $(\vec{\alpha}''(0))^N$,

$$\vec{\alpha}''(0) = (\vec{\alpha}''(0))^T + (\vec{\alpha}''(0))^N$$

Notación alternativa

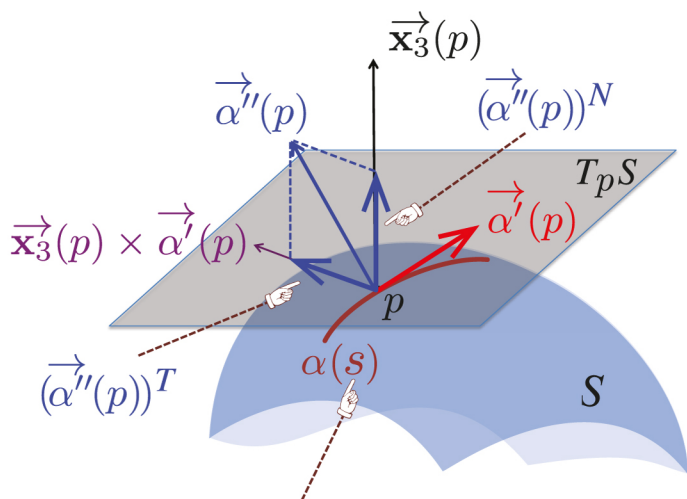
$$\vec{x}_3(p) \times \vec{\alpha}'(0) = J(\vec{\alpha}'(0))$$

Curvatura xeodésica da curva α no punto p

$$(\vec{\alpha}''(0))^T = \langle \vec{\alpha}''(0), \vec{x}_3(p) \times \vec{\alpha}'(0) \rangle \vec{x}_3(p) \times \vec{\alpha}'(0)$$

Curvatura normal da curva α no punto p

$$(\vec{\alpha}''(0))^N = \langle \vec{\alpha}''(0), \vec{x}_3(p) \rangle \vec{x}_3(p) = \text{III}_p(\vec{\alpha}'(0), \vec{\alpha}'(0)) \vec{x}_3(p)$$



s parámetro lonxitude arco

$$\vec{\alpha}''(p) = (\vec{\alpha}''(p))^T + (\vec{\alpha}''(p))^N$$

$$\|\vec{\alpha}''(p)\|^2 = \|(\vec{\alpha}''(p))^T\|^2 + \|(\vec{\alpha}''(p))^N\|^2$$

↑
curvatura
de α en p

↑
curvatura xeodésica
de α en p

↑
curvatura normal
de α en p

Lembremos que, como a curva α está parametrizada polo parámetro lonxitude de arco, temos, utilizando o triedro de Frenet-Serret, que $\vec{v} = \vec{\alpha}'(0) = \vec{v}_1(p)$, e $\vec{\alpha}''(0) = \chi^\alpha(p) \vec{v}_2(p)$, onde $\chi^\alpha(p)$ é a curvatura de α en p . Así

$$(\vec{\alpha}''(0))^N = \chi^\alpha(p) \langle \vec{v}_2(p), \vec{x}_3(p) \rangle \vec{x}_3(p)$$

Se ademais a curva α fose a curva plana obtida ao intersecar a superficie S co plano que pasa por p , xerado por \vec{v} e $\vec{x}_3(p)$ (é a sección normal de S en p na dirección de \vec{v}), teriamos que $\vec{v}_2(p) = \pm \vec{x}_3(p)$, co que

$$(\vec{\alpha}''(0))^N = \pm \chi^\alpha(p) \vec{x}_3(p) = \text{III}_p(\vec{\alpha}'(0), \vec{\alpha}'(0)) \vec{x}_3(p)$$

Curvatura normal de S na dirección de \vec{v} no punto p

$$\chi_n(p, \vec{v}) = \text{III}_p\left(\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}, \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}\right) = \frac{\text{III}_p(\vec{v}, \vec{v})}{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle}$$

Notación alternativa

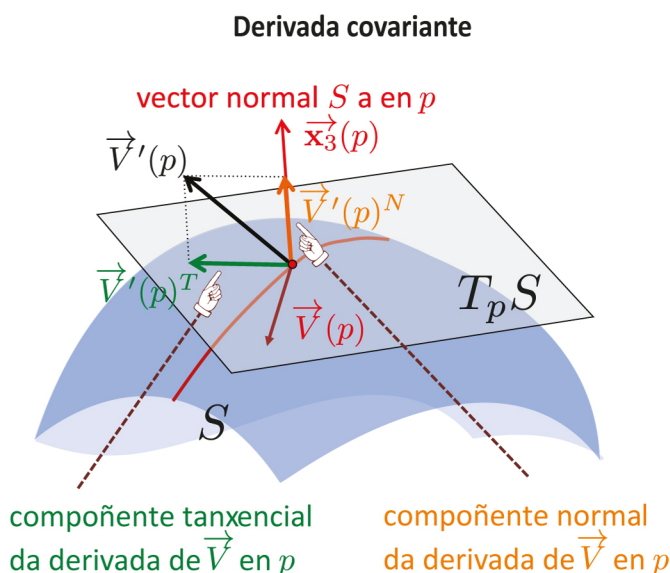
$$\vec{t}(p) = \vec{v}_1(p), \vec{n}(p) = \vec{v}_2(p) \text{ e } \vec{b}(p) = \vec{v}_3(p)$$

Atención, importante

- Un vector $\vec{v} \in T_p(S)$ define unha **dirección principal** en p , se $\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ é un autovector do operador forma. É dicir, $-(d\mathbf{x}_3)_p \left(\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} \right) = \chi_i(p) \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$, con $i = 1, 2$.
- As **liñas de curvatura** son aquelas cuxo vector tanxente en cada punto define unha dirección principal.
- **Teorema de Olinde-Rodríguez:** Se $\vec{\alpha}'(t)$ define unha dirección principal para todo valor de t , entón $-\frac{d\mathbf{x}_3}{dt}(t) = \chi_i(\alpha(t)) \vec{\alpha}'(t)$, todo isto sempre con $i = 1$ ou 2 .
- Un vector $\vec{v} \in T_p(S)$ define unha **dirección asintótica** en p , se $\chi_n(p, \vec{v}) = 0$.
- As **liñas ou curvas asintóticas** son aquelas cuxo vector tanxente en cada punto define unha dirección asintótica.
- Dous vectores $\vec{v}, \vec{w} \in T_p(S)$ definen **direccións conxugadas** en p se verifican que $\text{III}_p(\vec{v}, \vec{w}) = 0$.

Un punto $p \in S$ será:

- **Plano** se $K(p) = H(p) = 0$
- **Parabólico** se $K(p) = 0$ e $H(p) \neq 0$
- **Elíptico** se $K(p) > 0$
- **Hiperbólico** se $K(p) < 0$



Consideramos S unha superficie orientada con campo de vectores normal unitario \vec{N} . Se $\alpha: I \rightarrow S$ é unha curva parametrizada, denotaremos por $\mathfrak{X}(\alpha)$ o conxunto de campos de vectores tanxentes e diferenciables ao longo da curva parametrizada $\alpha: I \rightarrow S$. Defínese a **derivada covariante** de $\vec{V} \in \mathfrak{X}(\alpha)$ como a parte tanxente de \vec{V}' , é dicir,

$$\frac{D\vec{V}}{dt}(t) := \vec{V}'(t)^T = \vec{V}'(t) - \langle \vec{V}'(t), \vec{N}(t) \rangle \vec{N}(t)$$

Expresión **intrínseca** da derivada covariante:

$$\frac{D\vec{V}}{dt}(t) = \left[\frac{dV^k}{dt}(t) + V^i(t) \Gamma_{ij}^k(t) \frac{du^j}{dt}(t) \right] \vec{x}_k(t); i, j, k = 1, 2$$

Un campo de vectores $\vec{V} \in \mathfrak{X}(\alpha)$ é **paralelo** ao longo de α se $\frac{D\vec{V}}{dt}(t) = \vec{0}$.

Expresión local dos símbolos de Christoffel

$$\begin{pmatrix} \Gamma_{11}^1 & \Gamma_{12}^1 & \Gamma_{22}^1 \\ \Gamma_{11}^2 & \Gamma_{12}^2 & \Gamma_{22}^2 \end{pmatrix} = \frac{1}{g_{11}g_{22} - g_{12}^2} \begin{pmatrix} g_{22} & -g_{12} \\ -g_{12} & g_{11} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \partial_1 g_{11} & \frac{1}{2} \partial_2 g_{11} & \partial_2 g_{12} - \frac{1}{2} \partial_1 g_{22} \\ \partial_1 g_{12} - \frac{1}{2} \partial_2 g_{11} & \frac{1}{2} \partial_1 g_{22} & \frac{1}{2} \partial_2 g_{22} \end{pmatrix}$$

Xeodésicas

Sexa $\gamma : I \rightarrow S$ unha curva parametrizada nunha superficie regular S . Dise que γ é unha **xeodésica parametrizada** de S se o seu campo de vectores velocidade é paralelo, é dicir, se $\frac{D\vec{\gamma}'}{dt}(t) = \vec{0}$, para todo $t \in I$.

Se $\gamma(t) = \mathbf{x}(u^1(t), u^2(t))$ é xeodésica parametrizada, entón $\frac{D\vec{\gamma}'}{dt}(t) = \vec{0}$, e as ecuacións diferenciais escríbense en \mathbb{R}^2 como

$$\begin{aligned} 0 &= \frac{d^2u^1}{dt^2}(t) + \frac{du^i}{dt} \frac{du^j}{dt} \Gamma_{ij}^1(t) \\ 0 &= \frac{d^2u^2}{dt^2}(t) + \frac{du^i}{dt} \frac{du^j}{dt} \Gamma_{ij}^2(t) \end{aligned}$$

para todo $t \in I$ e $i, j \in \{1, 2\}$.

Se nos referimos á traza dunha curva para definir o concepto de xeodésica, diremos que $C \subset S$ é **XEODÉSICA** en S se calquera parametrización proporcional ao parámetro lonxitude de arco $t = a + bs$ con traza C , $\gamma : I \rightarrow S$, verifica que é unha xeodésica parametrizada de S , é dicir, se $\frac{D\vec{\gamma}'}{dt}(t) = \vec{0}$, para todo $t \in I$.

Expresión da curvatura xeodésica no parámetro lonxitude de arco:

$$\chi_{xeo}^\alpha(s) = (\vec{\alpha}'(s), \vec{\alpha}''(s), \vec{\mathbf{x}}_3(s))$$

Expresión da curvatura xeodésica nun parámetro t :

$$\chi_{xeo}^\alpha(t) = \frac{(\vec{\alpha}'(t), \vec{\alpha}''(t), \vec{\mathbf{x}}_3(s))}{\|\vec{\alpha}'(t)\|^3}$$

Denominación alternativa

Xeodésica parametrizada



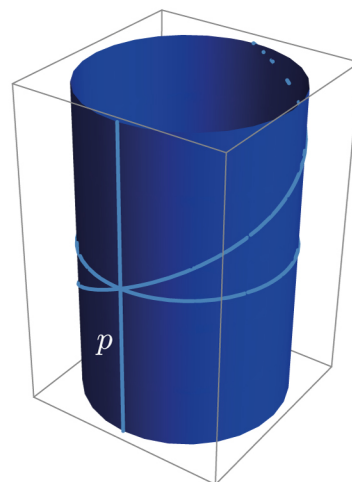
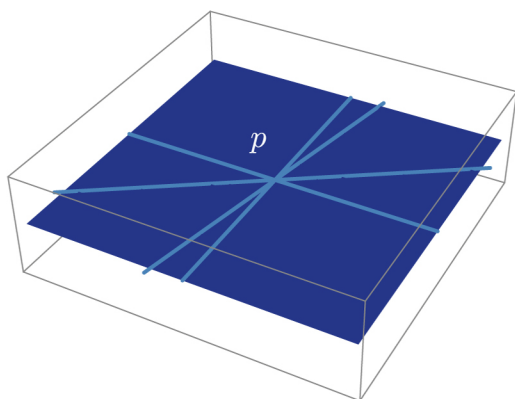
Pre-xeodésica

C é xeodésica $\Leftrightarrow \chi_{xeo}^\alpha(s) = 0$, para todo $s \in I \Leftrightarrow \chi_{xeo}^\alpha(t) = 0$, para todo $t \in I$.

C é xeodésica se e só se $\frac{D\vec{\gamma}'}{ds}(s) = (\vec{\gamma}''(s))^T = \vec{0}$, para todo $s \in I$, é dicir, se e só se $\vec{\gamma}''(s) = \chi_\gamma(s)\vec{v}_2(s)$ está na dirección do vector $\vec{\mathbf{x}}_3(\gamma(s))$, o normal á superficie no punto $\gamma(s)$.

Logo, C é xeodésica se e só se $\vec{v}_2(s) = \pm\vec{\mathbf{x}}_3(\gamma(s))$.

Xeodésica que pasa por p no plano e no cilindro

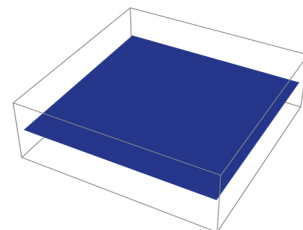


Plano: $z = 0$

$$\mathbf{x}(u, v) = (u, v, 0)$$

$$g_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, L_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(d\mathbf{x}_3)_{(u,v)} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

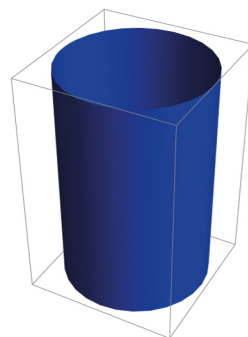


Cilindro: $x^2 + y^2 = R^2$

$$\mathbf{x}(u, v) = (R \cos u, R \sin u, v)$$

$$g_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} R^2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, L_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} -R & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(d\mathbf{x}_3)_{(u,v)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{R} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

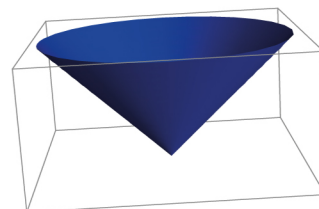


Cono: $x^2 + y^2 = z^2$

$$\mathbf{x}(u, v) = (v \cos u, v \sin u, v)$$

$$g_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} v^2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, L_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} -\frac{v}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(d\mathbf{x}_3)_{(u,v)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{v\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

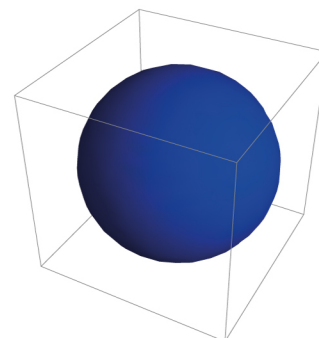


Esfera: $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$

$$\mathbf{x}(u, v) = (R \sin v \cos u, R \sin v \sin u, R \cos v)$$

$$g_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} R^2(\sin v)^2 & 0 \\ 0 & R^2 \end{pmatrix}, L_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} R(\sin v)^2 & 0 \\ 0 & R \end{pmatrix}$$

$$(d\mathbf{x}_3)_{(u,v)} = \begin{pmatrix} \frac{-1}{R} & 0 \\ 0 & \frac{-1}{R} \end{pmatrix}$$



Hiperboloide: $x^2 + y^2 - z^2 = 1$

$$\mathbf{x}(u, v) = (\cos u - v \sin u, \sin u + v \cos u, v)$$

$$g_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} 1 + v^2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, L_{ij}(u, v) = \begin{pmatrix} \frac{-(1+v^2)}{\sqrt{1+2v^2}} & \frac{-1}{\sqrt{1+2v^2}} \\ \frac{-1}{\sqrt{1+2v^2}} & 0 \end{pmatrix}$$

$$(d\mathbf{x}_3)_{(u,v)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1+2v^2}} & \frac{2}{(1+2v^2)^{\frac{3}{2}}} \\ 0 & \frac{-1}{(1+2v^2)^{\frac{3}{2}}} \end{pmatrix}$$

